JELDA II(ジェルダ2)のストーリー

これは惑星ジェルダの最終戦争の物語である。
ジェルダ暦11259年、当時惑星ジェルダはアンドロス国とメルデス国で二分されていた。
経済関係が悪化しているさなか、アンドロス国大統領暗殺をきっかけとして、この2大勢力の間で戦争が勃発した。

戦争は経済力をほこり多種多様な兵器を開発したアンドロス国に有利に進行していた。
一方、メルデス国は戦局を打破するために最新戦闘兵器VELGUS(ヴェルガス)を開発した。ヴェルガスは良く健闘し、メルデス国を勝利へ導くかに見えた。(ジェルダⅠ)

ところがアンドロス国は決定的勝利を手にするために、大気圏外から惑星上を破壊できる直経1kmの人工衛星ガルバをひそかに完成させていたのだった。
ガルバを破壊するには、中心部のマザーコンピュータCORE(コア)をこわすしか方法がない。しかし、衛星ガルバは強力なガルバ前衛部隊に守られていた。しかも、衛星表面上には無数のレーダー網と防衛兵器があり、内部へ侵入できる入口GATE(ゲート)は1つしかない。
侵入できたとしても中心のCORE(コア)までは複雑な迷路になっている。
コアルーム入口のロックも厳重だ。

この一見不可能な作戦のために、改良型ヴェルガスが設計された。
重力推進装置に加えてエネルギーシールド装置が開発された。このエネルギーシールド装置は一種のバリアのようなもので、エネルギーさえ十分あればほぼ無敵になれるものである。

新しいヴェルガスがCORE(コア)を破壊することに成功すれば、メルデス国の勝利は確実なものになる。

かくして、敵秘密衛星ガルバ破壊作戦**作戦暗号名V**(オペレーションコードブイ)が実行された。

JELDA II(ジェルダ2)のゲーム説明

ヴェルガス衛星ガルバの中心、CORE(コア)を破壊するまでを3つのステージに分けています。

①STAGE1(ステージ)

惑星ジェルダから発進し、衛星ガルバに達するまでの宇宙空間での戦いです。ガルバ前衛部隊を16機破壊すると、次のステージに移ります。

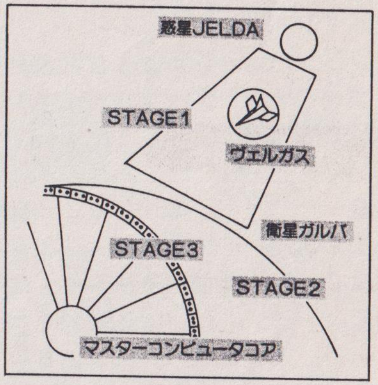
②STAGE2(ステージ)

衛星ガルバ表面上での戦いです。一定数の地上物を破壊すると、GATE(ゲート)が出現します。これを破壊すると、ステージ3に移ります。

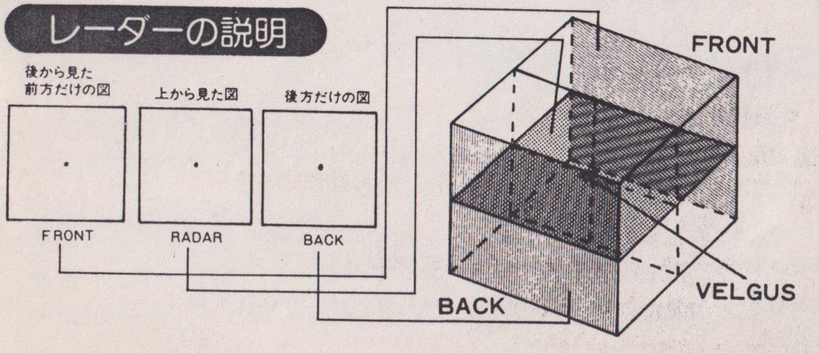
③STAGE3(ステージ)

衛星ガルバ内に侵入し、CORE(コア)を破壊するまでのシーンです。迷路の中を進み一定数の敵を撃破すると、コアルームのとびらが開きます。

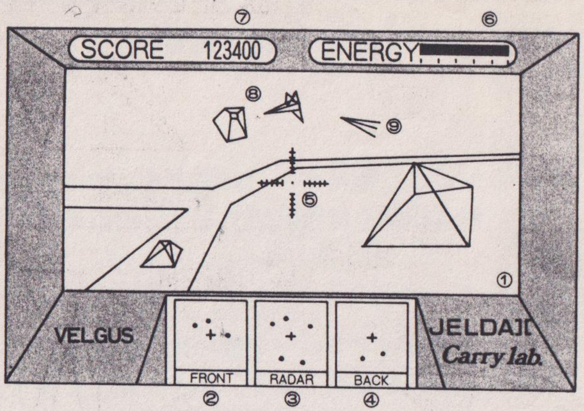
コアルームのCORE(コア)を破壊できたら、このワールド(世界)での戦いは終了です。次のワールドへ進みます。



レーダーの説明



画面の説明



①メインスクリーン

②フロントレーダー
③メインレーダー
④バックレーダー
それぞれ、中心の＋があなたの操縦するヴェルガスです。表示されている点は、敵か敵のミサイルです。ヴェルガスの発射したミサイルは、うつりません。

⑤照　準　ミサイル発射用のスコープです。

⑥エネルギー表示　シールド装置のエネルギー残を示しています。

⑦スコア（得点）　ベスト５になると登録することができます。

⑧敵　地上物と空中物があります。破壊できないものもあります。

⑨敵ミサイル

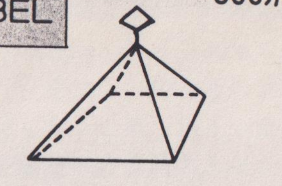
エネルギーの説明

攻撃を受けたり敵とぶつかると、エネルギーが減っていきます。エネルギーが無くなって攻撃を受けると、ヴェルガスは破壊され、ゲームオーバーになります。

ヴェルガスは、敵を破壊することでエネルギーを増やすことができます。特にある地上物は、エネルギーがかなり増えます。それを破壊してエネルギーを回復してください。

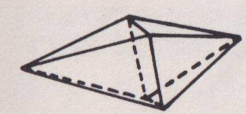
登場キャラクター

BABEL（バベル）　500点

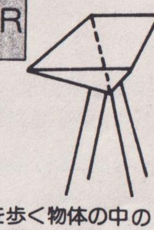


衛星上建造物のレーダー

TESRA（テスラ）　100点



WALKER（ウォーカー）　2000点



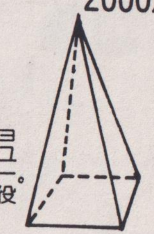
衛星上を歩く物体の中の1つ

PIMELA（ピメラ）　300点



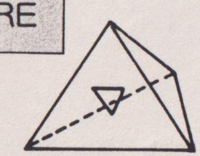
弾(誘導弾)は出さない

TOWER（タワー）　2000点



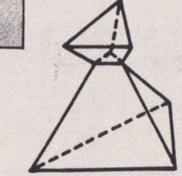
特定の所を撃つとニョキニョキと出てくるユニークなキャラクター。ステージ3で重要な役割を持つ。

CORE（コア）



（最終目標）簡単に破壊できない

GATE（ゲート）



（ステージ2の最終目標）上の部分が弱点

※その他、数多くの物体が登場します。

ディスクのときの注意

- ディスクユニットは、パッケージに指定してある規格のメーカー専用のものをお使いください。
- ディスケットは、正しくディスクユニットへ入れてください。
- ディスケットの差し込みが不完全ですと、使用できなくなる場合があります。所定の位置までキッチリ押し込んでください。
- ディスケットの裏表が違うと、起動できません。使用するドライブ番号はパッケージに表記してありますので、ご確認ください。
- 起動は必ず電源投入から行ってください。すでに電源を入れてあるときは、一度電源を切り、約1分後に再び電源を入れてください。
- ゲームを終わりたいときは、電源を切ってください。
- 電源は、ディスク装置の動作ランプが点灯していないことを確認して、電源スイッチを切ってください。ランプの点灯中に電源を切ると、ディスケットの内容が破壊される恐れがあります。

製品交換

- もし、どうしても動作しない場合は、ご購入された製品を友人や販売店のパソコンの組み合せでお試しください。
- 正常に動作する場合、あなたのパソコンに問題があるようです。パソコンに詳しい友達や販売店に相談してみましょう。
- もし、同機種のパソコンもあなたのと同じ症状が出るようなら、製品交換になります。原因としては、ディスプレイなどの磁気による消磁も考えられます。尚、あなたが製品を破損した場合は、有償になります。
- 当社まで、製品のメディア（カセットや、ディスケットなど）を送ってください。そのとき必ず①お名前(ふりがな)、②返送先のご住所、(郵便番号)、③電話番号、④具体的なエラーの症状など詳しく書いてください。

送り先　〒862 熊本市大江6-25-25金子ビル1Ｆ
株式会社 キャリーラボ　ユーザーサービス係

ロードのトラブル対策

実際のロード方法は、パッケージを良くお読みください。

トラブル発生

- もう一度、パッケージのロード方法をご確認ください。
- [O](オー)と[0](ゼロ)や[,](コン)と['](シングルクオテーション)の間違いはありませんか？
- パソコンと必要な装置は、正しく接続されていますか？
- ちゃんと電源は入っていますか？
- ごくまれに、ケーブルに不良があることがあります。

カセットテープのときの注意

- ほとんどのトラブルはロードレベルの調整で解消します。もし、ロードエラーやチェックサムエラーが出るときは、パソコン本体の電源を切り、ロードレベルを変えて再びロードしてみてください。データレコーダ本体内蔵タイプのパソコンや、レベル固定の専用データレコーダでは、この調整はいりません。
- ロードレベルは、だいたいツマミの中央からやや高めにします。
- 音質調整ツマミがあるときは、同じようにツマミの中央からやや高めにします。
- モードスイッチの場合、DATA[MONI－ON]または、DATA[MONI－OFF]にします。
- 位相(PH)スイッチの場合、正相と逆相でそれぞれお試しください。
- データレコーダを長く使用しているときは、ヘッドクリーニングや消磁をしてください。電池を使う場合、新しいものと交換してください。AC－100Vを使う場合、クーラーや冷蔵庫などの電気ノイズのため、エラー発生の恐れがあります。データレコーダによっては、ロードしにくい場合があります。何台かデータレコーダをお持ちの場合、それぞれお試しください。
- オーディオ用のデータレコーダでは、うまくロードできないことがあります。パソコン用のデータレコーダをお使いください。

あとがき

JELDA II をお楽しみいただけましたでしょうか？
JELDA II のかくれキャラクターや秘密はおわかりになったでしょうか？ JELDA BOOK（1984年８月出版予定）にもご期待くださ い。
尚、JELDA BOOK についての文書、電話によるお問い合わせは繁忙が予想されますのでご遠慮ください。
今後のより良いソフトウェア作りのために、皆様からのご意見、ご感想をお待ちしております。

ご注意

1. 本製品が御購入時に、指定システムの正常な状態で動作しない場合は、同種の良品と交換させていただきます。
取扱い方法の誤り、又は、あきらかにお客様の過失による不良と認められる場合は、当社保証規定に従いまして実費を請求させていただきます。
指定コンピュータが製造を中止されてから１年を過ぎている場合は、保証できない場合がございます。
2. 本製品のレンタル等は、法律で禁じられております。
本製品は指定コンピュータシステム一台につき一セット購入が原則となっております。
プログラム、マニュアル等の単品の販売等は一切行っておりません。
本製品の使用権の譲渡は、ないものとさせていただきます。
本製品を指定コンピュータシステム以外のコンピュータに転用することや、本製品のソフトウェア、マニュアルなど製品中に含まれる一切の物品の一部、又は、全部について株式会社キャリーラボから文書による許諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することは禁じられています。
3. 本製品の使用によりますどのような損害に対しましても、責任を負わないものとさせていただきます。
機器の欠陥もしくは、不適合による損害につきましては、一切保証できません。
4. 製品の内容が予告なく変わることもあることを予めご承知おきください。

はじめに

このたびは、JELDA II をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ご使用前にマニュアル、パッケージを良くお読みいただき、ソフトウェアの機能が十分発揮できますよう、正しい取扱いをお願いいたします。

ご注意

- 品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良がございましたら、同種の良品とお取り換えします。
- テープへのコピー、ディスクへのコピーは、いかなる方法でもできません。むやみに、コピーされますと破損するおそれがあります。
- ご質問、お問合せは、原則として質問事項を具体的に書いて、返信用の切手を同封のうえ、お手紙でお願いいたします。
お電話➡月曜日～金曜日PM2:00～PM5:00
☎096(363)0047までお願いいたします。
- 登場キャラクターの種類、数、位置、全体の地図などについてのご質問にはお答えできません。
これらについてはJELDA BOOK(1984年８月出版予定)にて発表いたします。
- あとがきのご注意もご覧ください。